

Telefonski imenik

Število udeležencev

za dva ali več igralcev

Čas

od 15 do 20 minut

Pripomočki

telefonski imenik, papir in pisalo

Opis igre

Kljub svoji veliki razširjenosti je telefonski imenik ena najbolj dolgočasnih knjig na svetu: poskušajmo jo narediti nekoliko bolj živahno. Kako - z igro 'telefonček' seveda.

Na začetku vsake igre se izbere centralnega igralca.

Vsak igralec si v telefonskem imeniku izbere eno številko s sedmimi ciframi in jo napiše na svoj list papirja. Zaradi možnih bodočih kontrol mora napisati še ime in priimek naslovnika in njegov naslov.

Tudi centralni igralec izbere telefonsko številko s sedmimi ciframi, ki postane vodilna številka.

Prvi igralec pokliče neko cifro, za katero predvideva, da je v vodilni številki in poskuša ugotoviti, na katerem mestu se nahaja. Če je nek igralec izbral številko 7544802, lahko zakliče 8 na drugi poziciji.

Če je izrečena številka v 'vodilni številki', toda na nekem drugem mestu, dobi igralec eno točko in se lahko odloči, ali bo zaklical še eno številko ali pa bo prepustil možnost naslednjemu igralcu. Tako lahko ponavlja, vse dokler ...

Če cifra ni prisotna v 'vodilni številki', igralec izgubi dve točki in na vrsti je naslednji igralec.

Dovoljeno je zaklicati isto cifro tudi drugič, če je seveda ta cifra dvakrat prisotna v 'vodilni številki', v nasprotnem primeru igralec izgubi dve točki. Na isti način se lahko pokliče isto številko tudi tretjič, četrtič ...

Pravila

Naslednji igralci lahko tudi kličejo cifre, ki so jih zaklicali že njihovi nasprotniki, če so seveda v njihovih številih: v tem primeru so seveda v prednosti, ker že vejo, ali cifra je ali je ni.

Ko so bili vsi igralci na vrsti, se igra konča, kdor je dobil največ točk, se mu da še bonus petih točk.

Igra se igra tolikokrat, kolikor je igralcev, tako da vsak enkrat igra vodilnega igralca.

Vir: Mladinski voditelj (Mladinski ceh)

Posredoval: Jan